

6 PUNKTE

**MUSIK-INSTRUMENT**  
spielen

3 PUNKTE

**KRÄUTER**  
sammeln

2 PUNKT

**SPAZIEREN**  
gehen

3 PUNKTE

**JONGLIEREN**  
üben

5 PUNKTE

eine  
**FREMSPRACHE**  
lernen

+

+

+

+

5 PUNKTE

ein  
**SPIEL**  
ausdenken

4 PUNKTE

**PILZE**  
sammeln

4 PUNKTE

**IMPRO-THEATER**  
spielen

3 PUNKTE

einfaches  
**FAHRRAD**

VERSCHLEISST

5 PUNKTE

hochwertiges  
**FAHRRAD**

+

+

+

+

4 PUNKTE

**modisches**  
**RENNRAD**

MODEARTIKEL

5 PUNKTE

**5-LITER AUTO**  
geringe Nutzung

nicht reparabel

VERSCHLEISST

5 PUNKTE

**AUTO**  
geringe Nutzung

nicht reparabel

VERSCHLEISST

6 PUNKTE

**5-LITER AUTO**  
hohe Nutzung

nicht reparabel

VERSCHLEISST

4 PUNKTE

**FLUGREISE**  
Düsseldorf (DE)  
New York (USA)

6 PUNKTE

**FLUGREISE**  
Düsseldorf (DE)  
Wellington (NZ)

2 PUNKTE

**FLUGREISE**  
Düsseldorf (DE)  
Antalya (TR)

EREIGNIS

**FLOHMARKT**  
Alle Spieler dürfen  
Ressourcen auffrischen.

1 ablegen, 2 ziehen

5 PUNKTE

**PULLOVER  
vom  
Flohmarkt**

MOTTEN

4 PUNKTE

**SCHLAGHOSE**

MODEARTIKEL

+

+

+

+

5 PUNKTE

**Investition  
in eine  
AKTIE**

SPEKULATIVE INVESTITION

4 PUNKTE

**Investition in eine  
REGIONALE  
WÄHRUNG**

SPEKULATIVE INVESTITION

3 PUNKTE

**ZINSFREIER  
KREDIT**

SICHERE INVESTITION

**Bedingungsloses  
GRUNDEINKOMMEN**

Du erwirbst  
2 Fähigkeiten, die dich  
deinen Zielen näher  
bringen.  
Spiel diese Karte bei einer  
Investition deiner Wahl.

**Bedingungsloses  
GRUNDEINKOMMEN**

Du hast endlich 2 Zeit,  
um deine Träume zu  
verfolgen.  
Spiel diese Karte bei einer  
Investition deiner Wahl.

+

+

+

+

**Bedingungsloses  
GRUNDEINKOMMEN**

Durch die finanzielle  
Unterstützung von 2 Geld  
kannst du es wagen, mal  
was zu riskieren.  
Spiel diese Karte bei einer  
Investition deiner Wahl.

**Bedingungsloses  
GRUNDEINKOMMEN**

Du bildest dich weiter  
und erlangst 2 Wissen  
in einem Bereich, der  
dich begeistert.  
Spiel diese Karte bei einer  
Investition deiner Wahl.

EREIGNIS

**ERNTEDANKFEST**  
Alle Stapel werden  
neu gemischt.

EREIGNIS

**TAUSCHRING**  
Du und ein weiterer  
Spieler dürfen  
Ressourcen auffrischen.

1 ablegen, 3 ziehen

5 PUNKTE

**NEUES  
OUTFIT**

MODEARTIKEL / MOTTEN

4 PUNKTE

**MANTEL**  
aus gutem  
Material

1 0 1 2

1

MOTTEN

4 PUNKTE

**selbstgestrickte  
WOLLSOCKEN**

0 1 2 1

1

5 PUNKTE

**selbstgebackenes  
BROT**

0 1 2 1

0

2 PUNKTE

**TOMATEN**  
aus Spanien

0 1 2 1

2

LEICHT VERDERBLICH

3 PUNKTE

**vegetarische  
WURST**  
Hauptzutat:  
Eier aus Käfighaltung

0 1 2

2

LEICHT VERDERBLICH

+

+

+

+

4 PUNKTE

**KÄSE**  
vom örtlichen  
Bauern

1 0 2 1

1

LEICHT VERDERBLICH

4 PUNKTE

**griechischer  
FETA KÄSE**  
in Salzlake

1 0 1 2

2

2 PUNKTE

**EIER**  
aus regionaler  
Käfighaltung

0 1 2 1

2

LEICHT VERDERBLICH

4 PUNKTE

**REHRÜCKEN**  
vom befreundeten  
Jäger

0 1 1 1

0

LEICHT VERDERBLICH

4 PUNKTE

**argentinisches  
RINDERSTEAK**

0 1 1 2

2

LEICHT VERDERBLICH

+

+

+

+

2 PUNKTE

**geräucherte  
BIO-METTWURST**

0 1 1 1

1

3 PUNKTE

**LEITUNGS-  
WASSER**

1 0 1 0

0

3 PUNKTE

**Chilenischer  
BIO WEIN**

1 0 1 1

2

3 PUNKTE

**Fairtrade  
KAFFEE**  
aus Äthiopien

0 1 2 2

2

3 PUNKTE

**JEANSJACKE**

1 0 1 1

1